

Rôle du capitaine dans une équipe

Il doit obligatoirement être un bon stratège, un bon tacticien et bien connaître les joueurs qu'il va conseiller (style de jeu, capacités techniques et tactiques, caractéristiques psychologiques)

Il doit s'efforcer d'avoir des informations sur le jeu des adversaires, leurs points forts et points faibles, leurs derniers résultats, la composition de leur équipe.

Il doit être un exemple pour tous, en particulier dans ses relations avec les adversaires et les officiels.

Il doit être un meneur d'hommes en s'efforçant d'avoir de bonnes relations avec ses joueurs et en entretenant une ambiance d'amitié et de coopération dans le groupe.

Il doit informer les dirigeants du fonctionnement de son équipe et définir avec eux les objectifs des équipes représentatives.

Il doit valoriser les résultats de son équipe au sein du club et au plan local.

MOYENS D'ACTION

Avant la rencontre :

- favoriser les relations entre les joueurs, sur le terrain et hors du terrain, pour souder l'équipe et développer un bon état d'esprit (rencontres amicales, sorties, stages d'entraînement...)
- orienter les entraînements sur la préparation du match et sur les points forts (pour installer la confiance)
- organiser des entraînements spécifiques pour le double
- vérifier sa bonne connaissance du règlement de la rencontre
- organiser une réunion de tous les membres de l'équipe pour :
 - vérifier que chaque joueur est apte à jouer et qu'il possède un matériel en bon état
 - renforcer la motivation des joueurs
 - rappeler les objectifs et les consignes
 - définir la stratégie (titulaires, ordre des joueurs, composition des équipes de double)
 - préciser les heures de rendez-vous et les conditions d'organisation de la rencontre
 - rassembler les licences et certificats médicaux et rappeler la nécessité de présenter sa carte d'identité
- vérifier le bon état des terrains (pour une rencontre à domicile) ou se renseigner sur les terrains du club adverse (pour une rencontre à l'extérieur)
- vérifier que tout est en ordre pour l'arbitrage
- organiser, pour une rencontre à l'extérieur, le déplacement de son équipe ou donner les consignes à ce sujet (voyage, hébergement, réservation des courts d'entraînement)
- accueillir l'équipe adverse (pour une rencontre à domicile)
- donner la composition de l'équipe au juge-arbitre (15 mn avant la rencontre)

Rôle du capitaine dans une équipe**Pendant la rencontre :**

- Conseiller son joueur en fonction, prioritairement de ses propres capacités, secondairement en fonction des armes et faiblesses de l'adversaire.
- Employer un langage simple et se limiter à de courtes interventions
- Susciter une réflexion du joueur lui-même sur son jeu en l'amenant à analyser la situation
- Valoriser l'esprit sportif et réagir aux mauvais comportements

Après la rencontre :

Organiser une réunion pour :

- Evoquer les aspects positifs
- Attirer l'attention sur les points à améliorer
- Faire un bilan global de la rencontre
- Fixer les objectifs pour la période qui suit (pour chaque joueur et pour l'équipe)